

Test



VERZIJA 1

Unos podataka



Test

Molimo unesite Vaše podatke:

Ime:

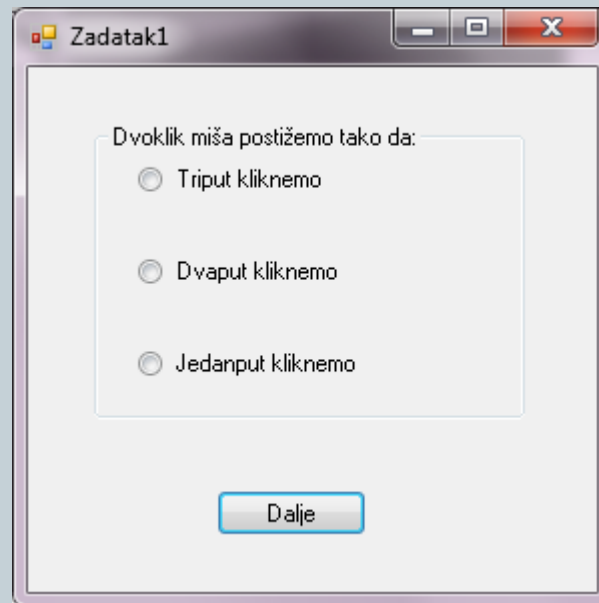
Prezime:

Razred:

Odjel:

Potvrda Kraj

Osnovni rad s PC-om



Jezik PC-a – binarni brojevi



Dopuni prazna polja:

Bit ima __ (broj stanja,

na primjer, _ i 1 ili _ i False

A screenshot of a Windows application window titled "Zadatak2". The window has a standard Windows XP-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains a text prompt "Dopuni prazna polja:" followed by a line of text "Bit ima _

Pretvaranje binarni brojevi



Zadatak3

Pretvorite dekadski broj 12 u binarni.

Dalje

A screenshot of a Windows application window titled "Zadatak3". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Pretvorite dekadski broj 12 u binarni." followed by an empty text input field. Below the input field is a button labeled "Dalje".

Pretvaranje binarni brojevi

A screenshot of a Windows application window titled "Zadatak4". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Pretvorite binarni broj 0110 u dekadski." followed by an empty text input field and a button labeled "Dalje".

Zadatak4

Pretvorite binarni broj 0110 u dekadski.

Dalje

Bit - bajt

A screenshot of a Windows application window titled "Zadatak5". The window has a standard Windows XP-style title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Bajt je niz od bitova." where the input field contains the number "1". Below the text is a button labeled "Dalje".

Zadatak5

Bajt je niz od bitova.

Dalje

Bajt

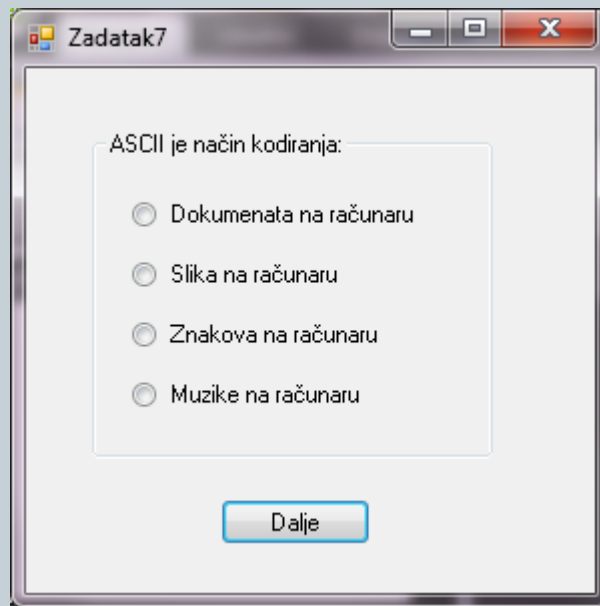


Zadatak6

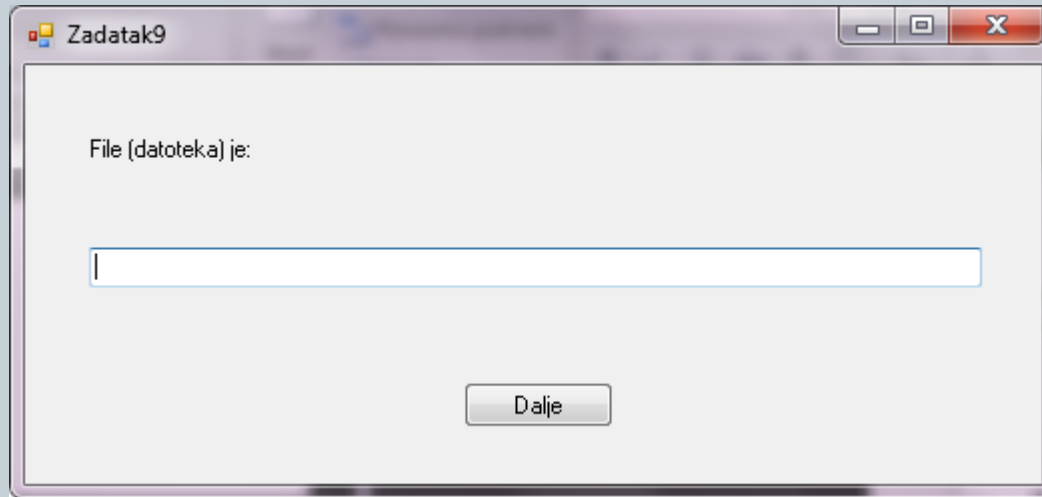
Jednim bajtom možemo prikazivati brojeve
od do .

Dalje

ASCII



File & Folder



Uređaji i kapacitet memorije



Zadatak10

Poredaj po kapacitetu memorije upisujući broj u poretku
počevši od najvećeg (od 1-4):

DVD	BlueRay	CD	USB (8 GB)
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Dalje

Uređaji i kapacitet memorije



Zadatak11

Poveži kapacitete memorije s uređajima upisujući brojeve pored uređaja:

CD	1	<input type="text"/>	50 GB
HDD	2	<input type="text"/>	16 GB
BlueRay	3	<input type="text"/>	700 MB
USB	4	<input type="text"/>	4,7 GB
DVD	5	<input type="text"/>	2 TB

Dalje

Software & Hardware



Zadatak12

Označi samo pojmove koji označavaju softver:

- Monitor
- Tastatura
- LOGO
- Štampač
- Notepad
- Paint
- MS Word
- Linux
- Zvučnik
- Windows

Dalje

The image shows a screenshot of a Windows-style window titled 'Zadatak12'. The window contains a list of items with checkboxes, asking the user to mark only those that represent software. The items listed are Monitor, Tastatura, LOGO, Štampač, Notepad, Paint, MS Word, Linux, Zvučnik, and Windows. A 'Dalje' button is located at the bottom of the window.

Prozor



Zadatak13

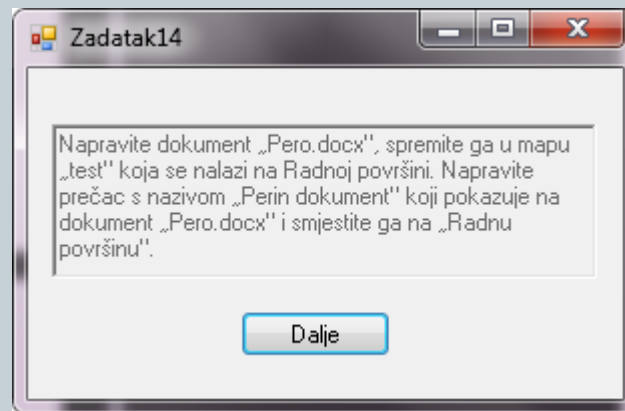
Upiši brojeve u odgovarajuće kućice:

Dalje

Minimiziraj Naslov Zatvori Statusna traka Klizač

Minimiziraj	Naslov	Zatvori	Statusna traka	Klizač
1	2	3	4	5

Word & Shortcut



Ekstenzije - office



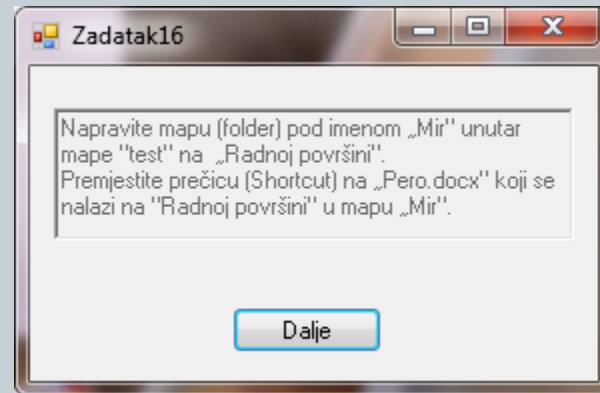
Zadatak15

Povežite nastavke (ekstenzije) dokumenata:

Excel	1	<input type="text"/>	doc (docx)
PowerPoint	2	<input type="text"/>	txt
Word	3	<input type="text"/>	xls (xlsx)
Notepad	4	<input type="text"/>	ppt (pptx)

Dalje

Folder & CopyPaste

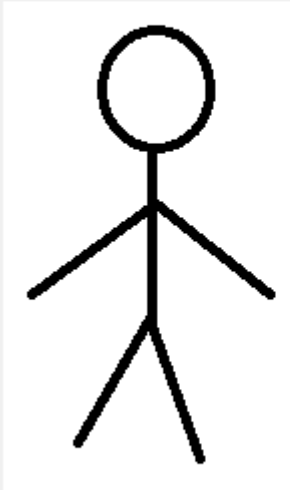


Paint



Zadatak17

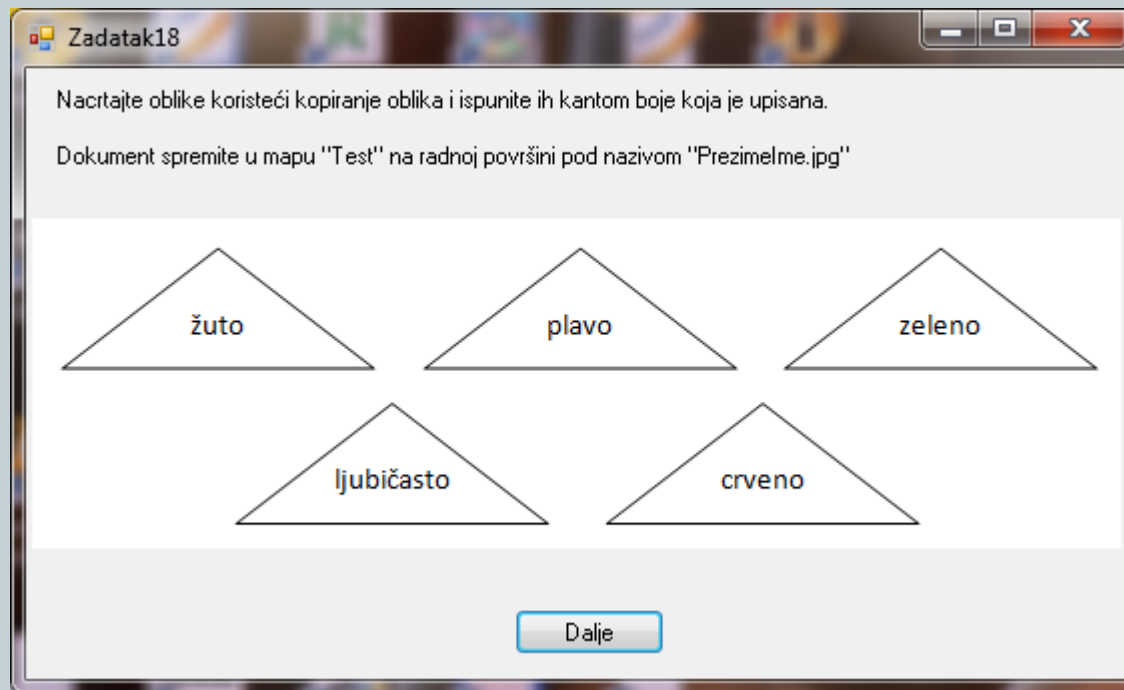
Nacrtajte u programu MS Paint čovječuljka kao na slici koristeći upute:
Dokument spremite u mapu "Test" na radnoj površini pod nazivom "ImePrezime.jpg"



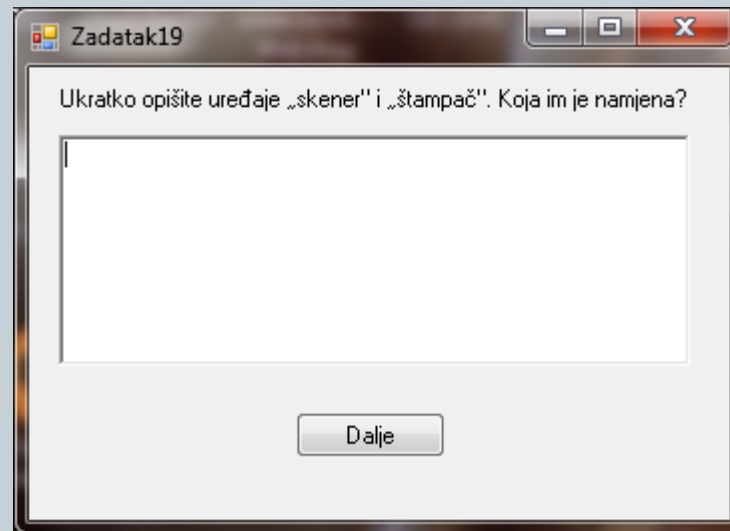
Glava	Kist plave boje
Ruke	Olovka crvene boje
Tijelo	Sprej zelene boje
Noge	Linije crne boje
Glava	Ispuni kantom žute boje

Dalje

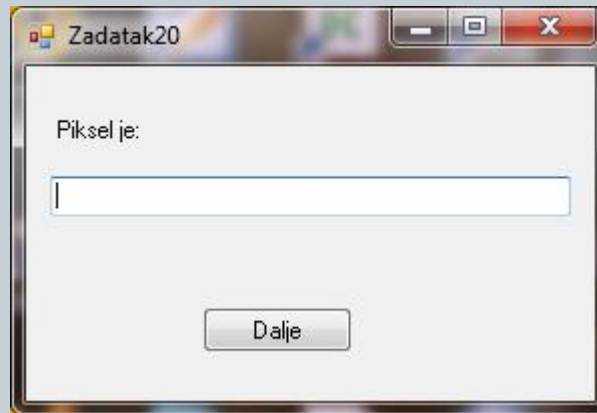
Paint



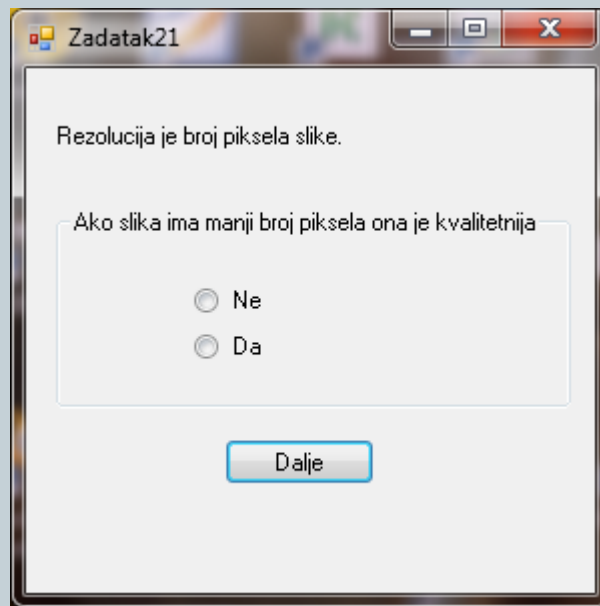
Uređaji



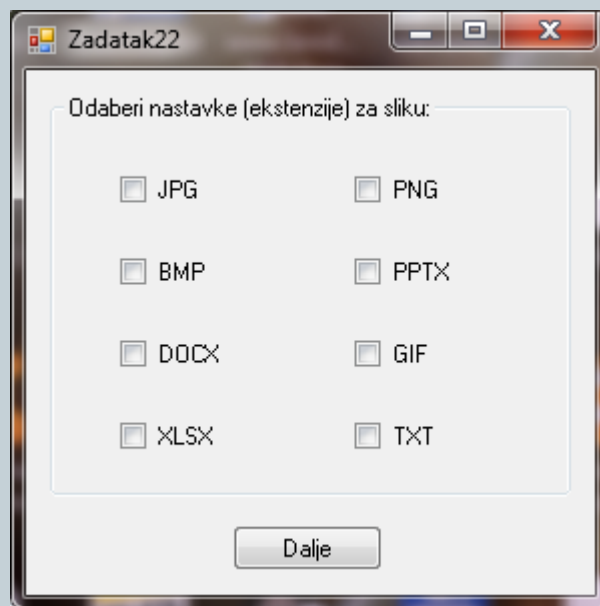
Piksel



Pikseli - rezolucija



Ekstenzije slike

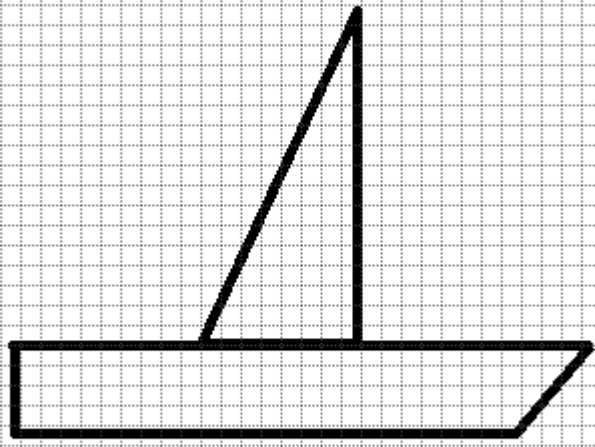


LOGO



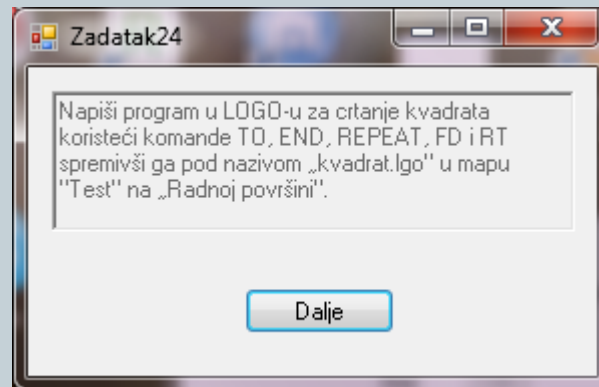
Zadatak23

Nacrtaj brodić u LOGO-u kao na slici i spremite ga pod nazivom „brodica.lgo” u mapu "Test" na „Radnoj površini”.



Dalje

LOGO – program & REPEAT




LOGO – ulazni parametri




Zadatak25

Kako će izgledati ako se izvrši komanda „PRAVOKUTNIK 3 7“.

Uže ili šire:

Uže --> 

Šire --> 

```
TO PRAVOKUTNIK :A :B  
REPEAT 2 [FD :A RT 90 FD :B RT 90]  
END
```

Dalje

Word – obrada teksta



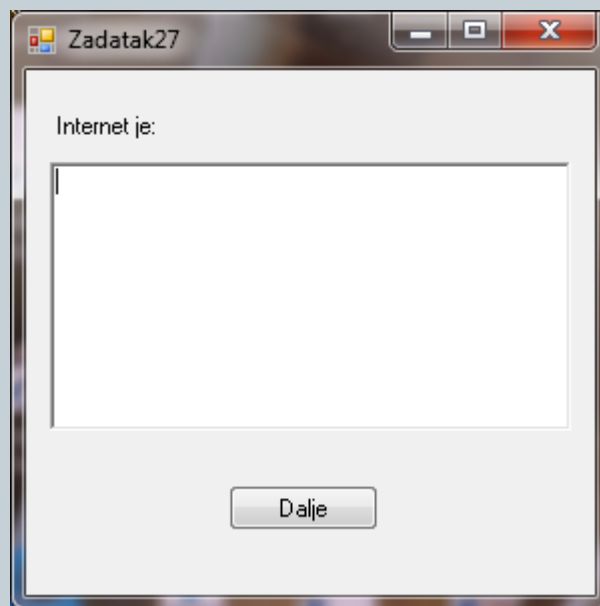
Zadatak26

Oblikovati tekst u MS Word-u i spremiti pod nazivom „oblikovanje.docx” u mapu “Test” na „Radnoj površini”. Veličina slova je 12, a tip slova „Arial”.

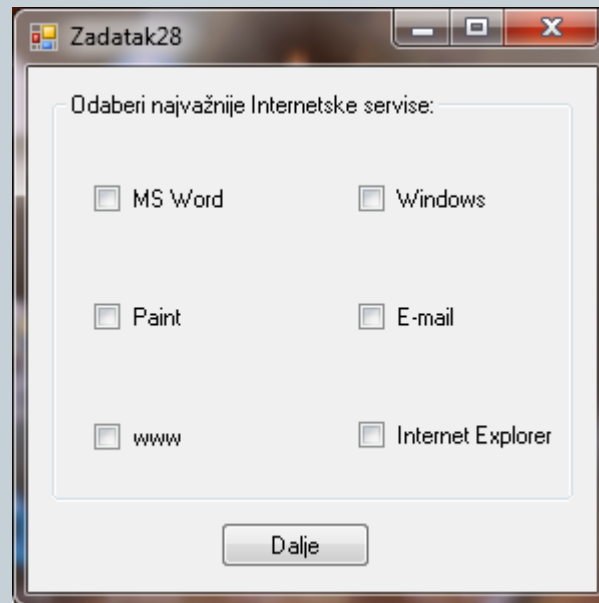
Kupljene su obveznice društva “GG” d.o.o. s rokom dospjeća 5 godina. Nominalna vrijednost obveznica iznosi 100.000. Ugovorena kamata od 9% na obveznice isplaćuje se polugodišnje. Tržišna kamatna stopa je 10% i obveznice su kupljene uz diskont za 96.140

Dalje

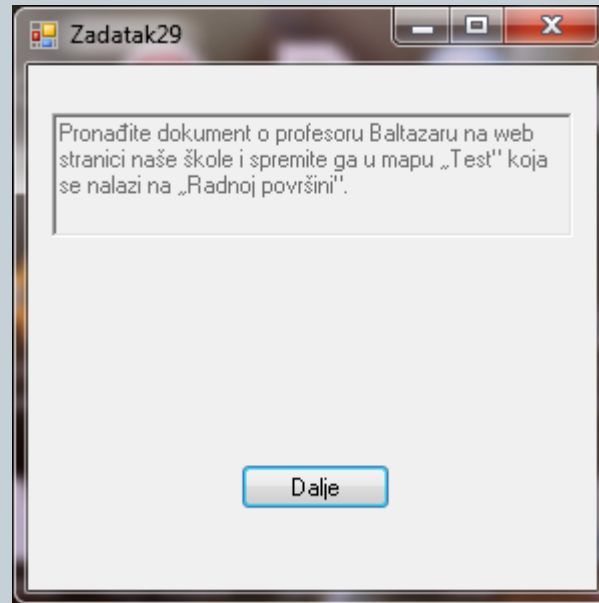
Internet



Internetske usluge



Interneta - pretraživanje



Internet - Browsers



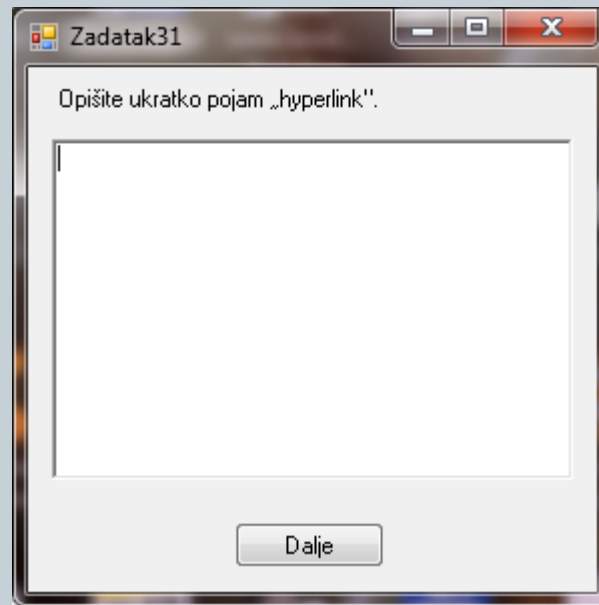
Zadatak30

Dopunite nazive 5 najvažnijih Internet preglednika:

Int	orer	<input type="text"/>	
<u>illa</u>	<u>Fi</u>	<u>ox</u>	<input type="text"/>
Op	a	<input type="text"/>	
S	ari	<input type="text"/>	
<u>Chr</u>	<u>e</u>	<input type="text"/>	

Dalje

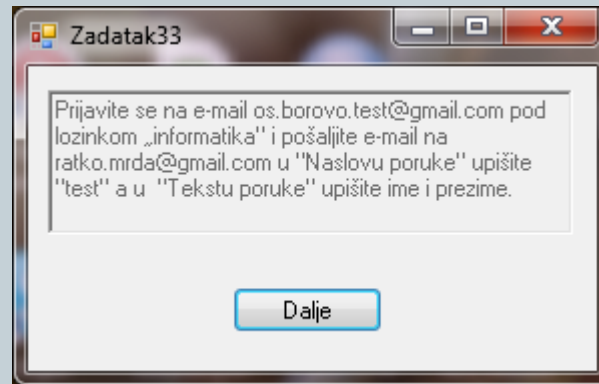
Internet - hyperlink



Internet – web search engines



E-mail



Binarni brojevi



Zadatak34

Baza dekadskog brojevnog sistema je broj:

Baza binarnog brojevnog sistema je broj:

Dalje

Dijelovi PC-a



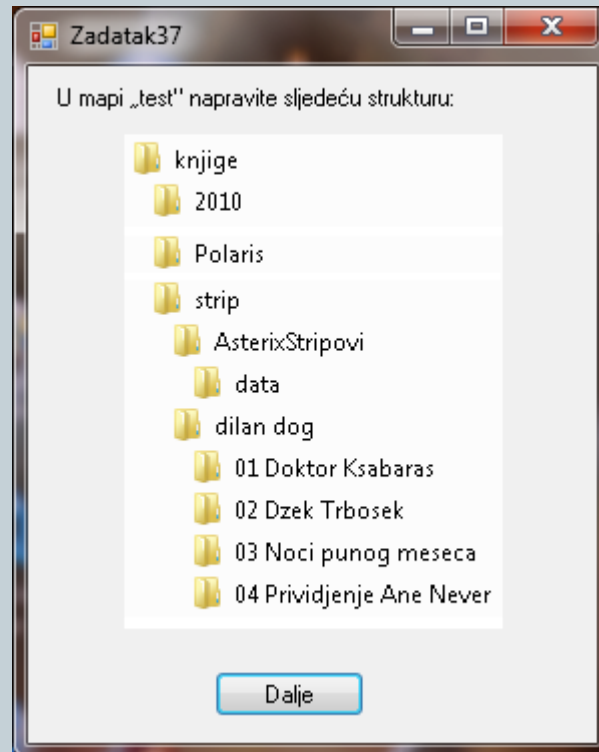
Zadatak36

Spoj parove:

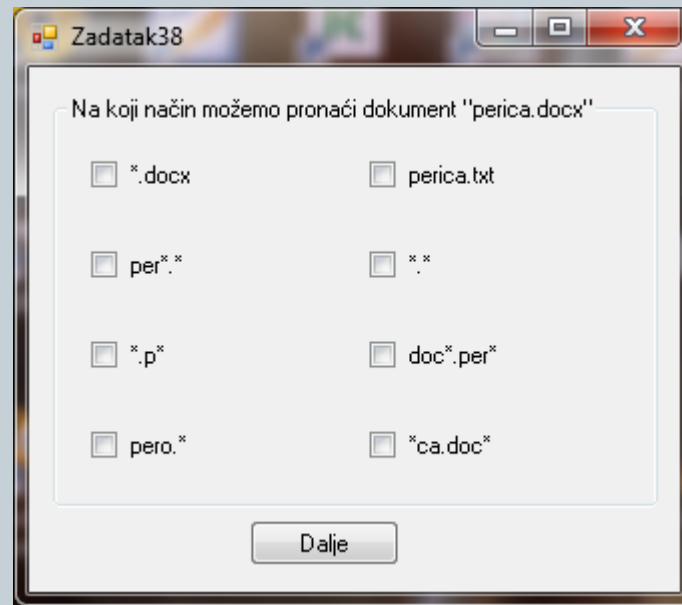
1	Grafička kartica	<input type="text"/>	Na nju spajamo sve dijelove računara
2	Procesor	<input type="text"/>	Namijenjena je prikazu slike na računaru
3	Matična ploča	<input type="text"/>	Omogućuje obradu i reprodukciju zvuka na računaru
4	Zvučna kartica	<input type="text"/>	Služi pohranjivanju aktivnih programa i podatke obrade
5	Radna memorija	<input type="text"/>	Upravlja radom računara i obrađuje podatke

Dalje

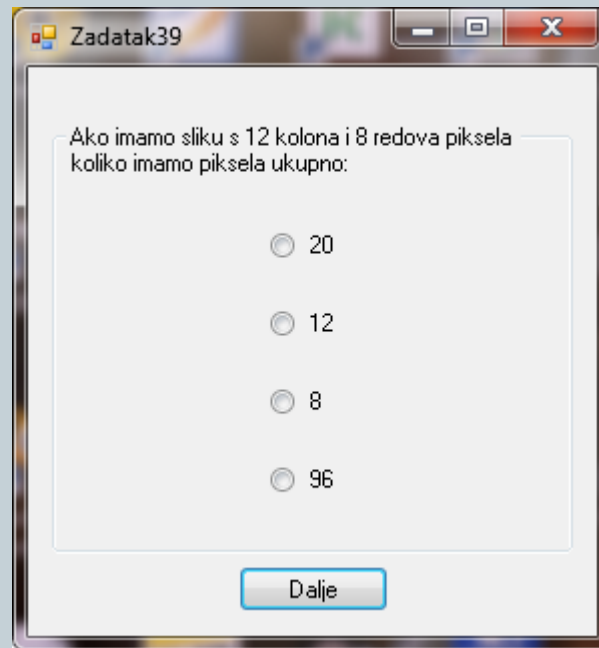
Folder



Search



Pikseli – prikaz slika



LOGO – osnovne komande



Zadatak40

Povežite naredbe s njezinim opisom:

Naredba			Opis
REPEAT	1	<input type="text"/>	Okret udesno
BK	2	<input type="text"/>	Podigni kornjaču
CS	3	<input type="text"/>	Ponavljanje naredbi
PU	4	<input type="text"/>	Sakrij kornjaču
HT	5	<input type="text"/>	Briši ekran
RT	6	<input type="text"/>	Pomakni unazad

Dalje

LOGO – make



Zadatak41

Nakon izvršavanja naredbi dopunite izlazne rezultate:

```
MAKE "D 50  
MAKE "A "PERO  
MAKE "C 10  
MAKE "E :A + :A  
MAKE "F :A + :D + :C  
MAKE "G :C + :D  
MAKE "B :G + :C
```

PR :E

PR :F

PR :G

PR :A

PR :B

PR COUNT :F

Dalje

Word - table



Zadatak42

Napravi tabelu u MS Word-u 2007 i spremi pod nazivom "Ucenici.docx" u mapu "test" na "Radnoj površini".

Ime	Prezime	Razred
Pero	Perić	7
Marko	Marković	5

Dalje

Word - table

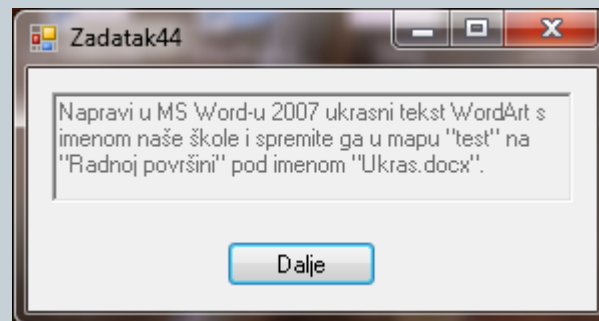


U dokumentu "ucenici.docx" koji se nalazi u mapi "test" na "Radnoj površini" ubaciti novog učenika između postojećih i dopisati im hobi. Kolonu Ime i Prezime obojati u plavo, Razred u zeleno, a Hobi u crveno.

Ime	Prezime	Razred	Hobi
Pero	Perić	7	Košarka
Mara	Marić	3	Šah
Marko	Marković	5	Tenis

Dalje

Word - WordArt



Internet - mreže



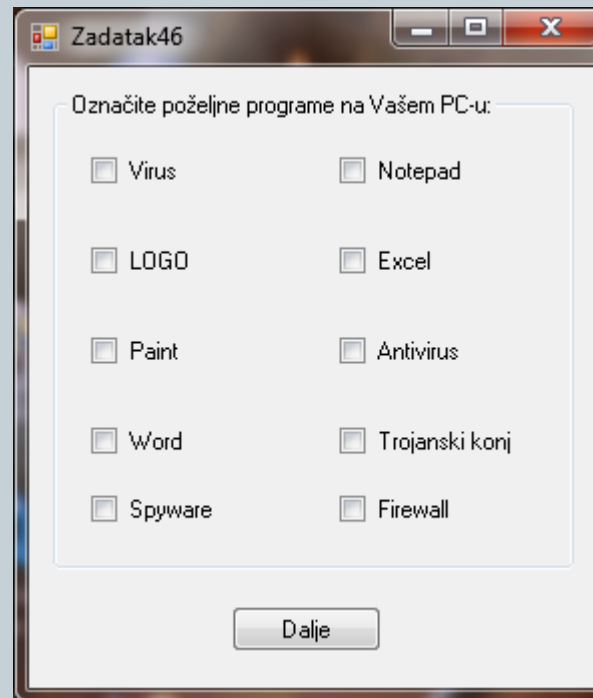
Zadatak45

Označite ispravno zapisane IP adrese:

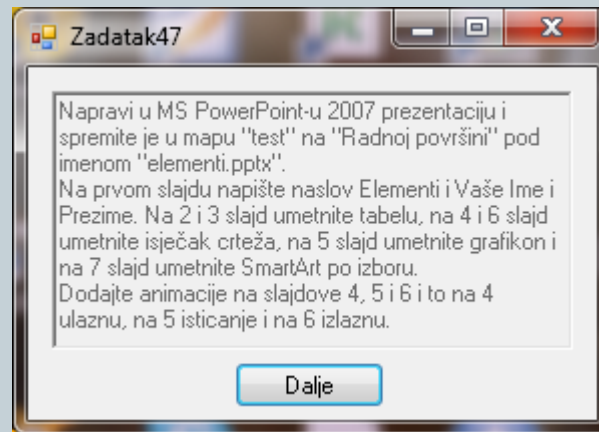
<input type="checkbox"/> 128.100.12	<input type="checkbox"/> 184.1.25.39
<input type="checkbox"/> 1001.1125.2213	<input type="checkbox"/> 192.168.1.310
<input type="checkbox"/> 169.123.1.216	<input type="checkbox"/> 100.0.0.100

Dalje

Internet - sigurnost



PowerPoint – elementi i animacije



Word - table



Zadatak48

Napravi u MS Word-u 2007 tablicu kao na slici i spremite ga u mapu "test" na "Radnoj površini" pod imenom "tablica.docx".

Dalje

EXCEL



Zadatak49

Napiši datum rođenja:

Izračunaj u MS Excel-u koliko si dana star i upiši u polje:

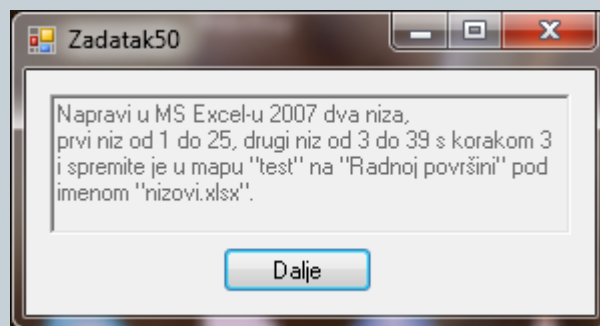
Ja sam dana star.

Danas je datum: 08 05 2010

Izračunaj u MS Excel-u koji će datum biti za 111 dana i upiši u polje:

Za 111 dana je:

EXCEL - nizovi



Excel - funkcije



Zadatak51

Povežite funkcije s njezinom ulogom:

Funkcija			Uloga
SUM	1	<input type="text"/>	Vraća broj ćelija koje sadržavaju brojeve
MIN	2	<input type="text"/>	Broji ćelije koje zadovoljavaju zadani kriterij
MAX	3	<input type="text"/>	Vraća prosječnu vrijednost niza brojeva
COUNT	4	<input type="text"/>	Vraća najveći broj iz skupa zadanih brojeva
COUNTIF	5	<input type="text"/>	Sumira sve brojeve u rasponu ćelija
AVERAGE	6	<input type="text"/>	Vraća najmanji broj iz skupa zadanih brojeva

Dalje

HTML



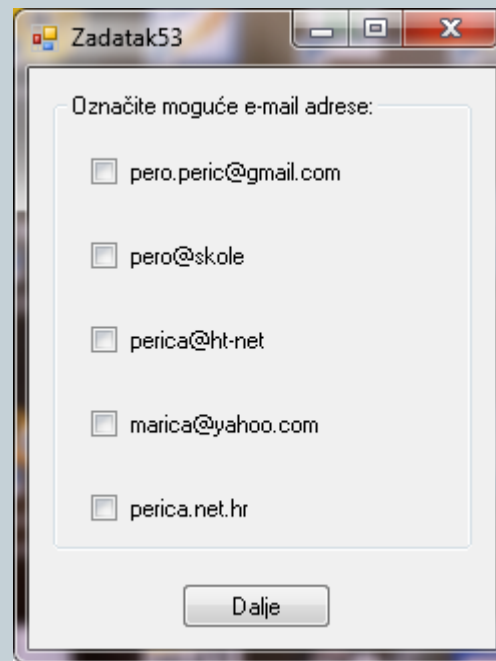
Zadatak52

Dopište HTML oznake koje nedostaju:

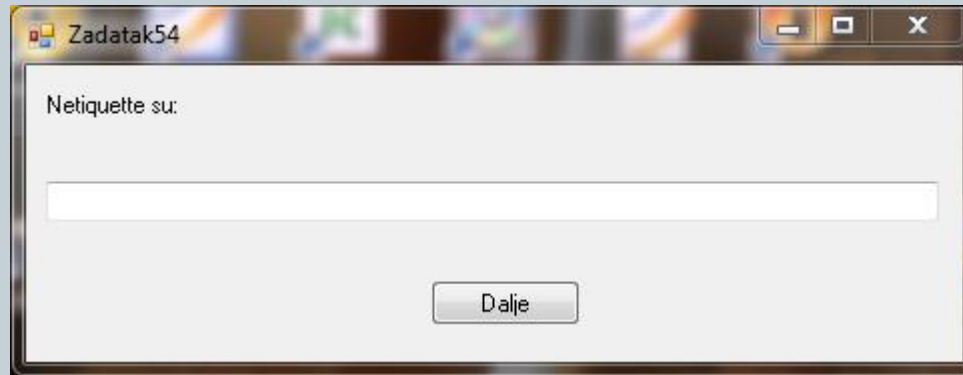
<code><html></code>	
<code><head></code>	
<code>----></code>	<input type="text"/>
Naslov stranice	
<code></title></code>	
<code>----></code>	<input type="text"/>
<code><body></code>	
Sadržaj stranice	
<code></body></code>	
<code>----></code>	<input type="text"/>

Dalje

Internet – e-mail



Internet – pravila ponašanja



Internet usluge



Zadatak55

Povežite Internet usluge s njihovim opisom:

Internet usluge			Opis
E-Learning	1	<input type="text"/>	Rad na udaljenom kompjuteru
Forum	2	<input type="text"/>	Facebook, MySpace
Hosting	3	<input type="text"/>	Online učenje koje se koristi LMS-om
Društvene mreže	4	<input type="text"/>	Prijenos datoteka između dva kompjutera u mreži
Telnet	5	<input type="text"/>	Omogućuje učestovanje u raspravama na određenu temu
FTP	6	<input type="text"/>	Udomljavanje i održavanje web mjesta

Dalje

Logičke izjave i funkcije



Zadatak56

Dopuni tablice istinitosti funkcija:

A	B	$A \wedge B$	$A \vee B$	$\neg A$
0	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Dalje

Svojstva PC-a



Zadatak57

Dopunite na temelju podataka koje nađete na kompjuteru:

Vrsta procesora:

Brzina procesora:

Radna memorija:

Operativni sistem:

Svojstva PC-a



Dopuni prazna polja:

Brzina procesora se izražava u:

Kapacitet memorije se izražava u:

A screenshot of a Windows-style dialog box titled "Zadatak58". The dialog box has a standard title bar with minimize, maximize, and close buttons. The main content area contains the text "Dopuni prazna polja:" followed by two labels: "Brzina procesora se izražava u:" and "Kapacitet memorije se izražava u:". Each label is followed by an empty text input field. At the bottom center of the dialog box is a button labeled "Dalje".

Access



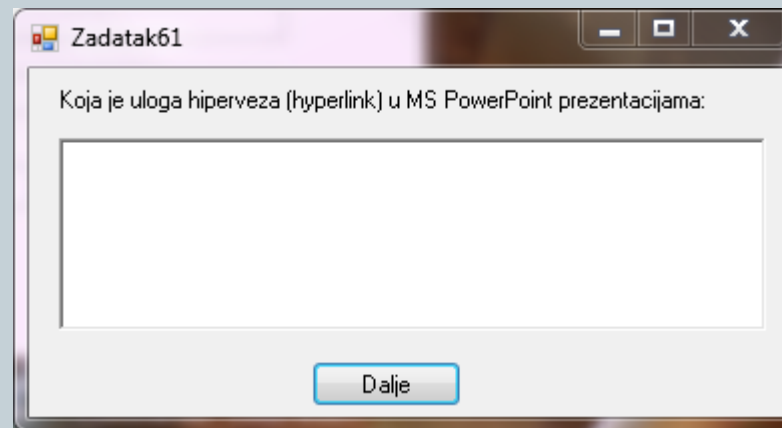
Zadatak60

Poveži objekte baze podataka s njihovim značenjem:

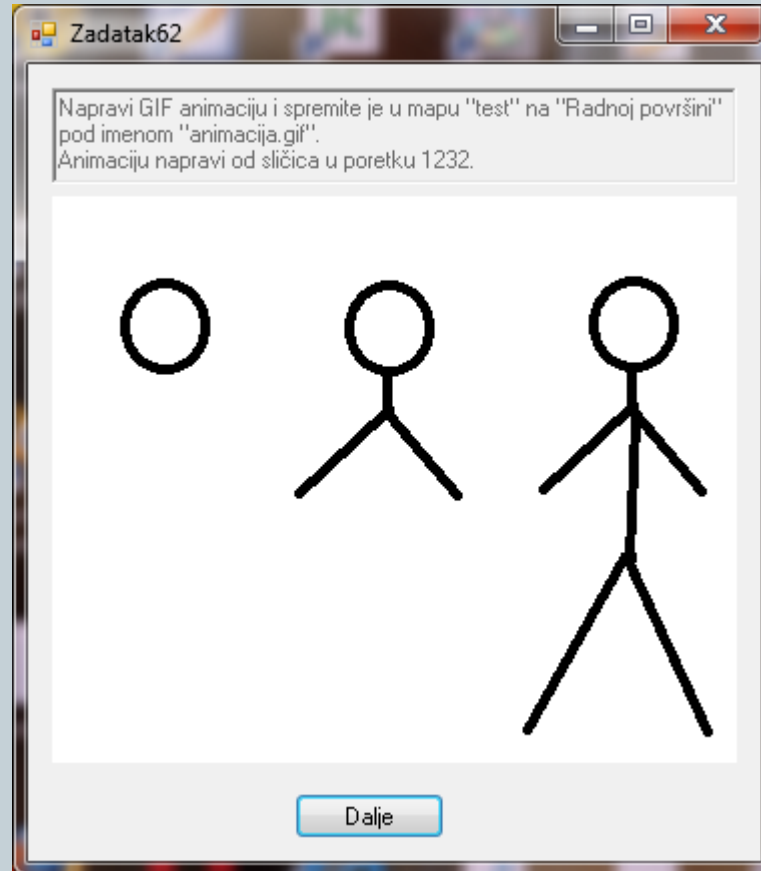
Objekti baze podataka		Značenje
Tables	1	<input type="text"/> Aplikativni unos podataka
Queries	2	<input type="text"/> Ispis podataka
Forms	3	<input type="text"/> Sadrži podatke
Reports	4	<input type="text"/> Izdvaja podatke prema uslovu

Dalje

PowerPoint - hyperlink



Internet - GIF animacija



Kraj



Test

Molimo unesite Vaše podatke:

Ime:

Prezime:

Razred:

Odjel:

Preimenujte mapu "test" u "test-Željko Milanović"